

ТРЕБОВАНИЯ

к игровым автоматам и их программному обеспечению, при соответствии которым модели игровых автоматов включаются в Государственный реестр и игровые автоматы этих моделей могут использоваться на территории Республики Беларусь

1. Общие требования к игровым автоматам:

1.1. игровые автоматы должны соответствовать конструкторской и эксплуатационной документации, работать в соответствии с описанием работы (функционирования) и правилами (описаниями) игр, определенными такой документацией;

1.2. на устройстве отображения информации игрового автомата должны быть размещены (постоянно или по запросу) и доступны для ознакомления правила всех игр, установленных на игровом автомате.

Правила игры на устройстве отображения информации игрового автомата должны быть представлены в понятной форме с использованием графической и (или) текстовой информации;

1.3. конструкция игрового автомата должна исключать возможность несанкционированного доступа к носителям программного обеспечения, накапливающим счетчикам и устройствам игрового автомата, влияющим на результат игры;

1.4. игровой автомат должен быть промаркирован. Маркировка должна располагаться на внешней доступной для осмотра стороне корпуса игрового автомата, быть износоустойчивой и разборчивой. Если игровой автомат состоит из отдельных составных частей, то маркируются все составные части игрового автомата;

1.5. маркировка должна содержать:

наименование и (или) товарный знак изготовителя;

наименование корпуса игрового автомата;

уникальный серийный (заводской) номер игрового автомата;

год изготовления игрового автомата;

параметры электропитания игрового автомата (напряжение, род тока, частота, номинальный потребляемый ток или номинальная потребляемая мощность);

информацию о стране – изготовителе игрового автомата.

2. Требования к конструктивным и функциональным характеристикам игровых автоматов:

2.1. игровой автомат должен отражать необходимую участнику азартной игры информацию:

о текущей ставке (до начала и в ходе игры), величине выигрыша и любых изменениях величины выигрыша, происходящих в ходе игры;

о ходе игры, ее начале и окончании;

о предоставлении дополнительной и (или) призовой игры;

о количестве денежных средств (кредитов) участника азартной игры;

о стоимости кредита, выраженной в денежном эквиваленте;

о количестве задействованных в игре линий и размере ставки на игравшую линию (если игрой предусматривается использование такого элемента, как линия);

таблицу выплат;

иную информацию (в зависимости от игры);

2.2. каждая игравшая линия (если игрой предусматривается использование такого элемента, как линия) должна четко отображаться на устройстве отображения информации игрового автомата. У участника азартной игры не должно возникать сомнений относительно того, на какие линии были сделаны ставки. Выигрышные линии должны быть четко различимыми (с помощью перечеркивания символов, мигающей подсветки выигрышных символов и поля выбора линий или иным способом);

2.3. выбор определенной игры не должен обязывать участвовать в ней. Участник азартной игры должен иметь возможность вернуться к начальному меню выбора игр;

2.4. после начала игры игровой автомат не должен позволять выбрать новую игру до завершения текущей игры;

2.5. если в ходе игры требуются дополнительные кредитные ставки, то участник азартной игры должен иметь возможность отказаться от реализации таких ставок;

2.6. изменения в наборе игр, предлагаемых участнику азартной игры, не должны влиять на показания накапливающих счетчиков, журнал игровых событий и историю игр;

2.7. конструктивные и функциональные характеристики игрового автомата должны обеспечивать его круглосуточную непрерывную работу при обеспечении электропитанием.

При прерывании и последующем возобновлении электропитания (снятии блокировки) работа игрового автомата (выполнение игровой программы, прием денежных средств, осуществление выплаты и другое) должна быть полностью восстановлена;

2.8. в игровом автомате должно быть предусмотрено наличие:

съёмных или открывающихся элементов (дверей) корпуса;

сетевого выключателя;
устройств (устройства) отображения информации, световой и звуковой индикации;
органов управления;
устройств (устройства) ввода и снятия кредитов;
электронных накапливающих счетчиков;
центрального блока управления;

2.9. устройства ввода кредитов и снятия кредитов или устройство ввода и снятия кредитов, электромеханические накапливающие счетчики (при их наличии), сетевой выключатель и центральный блок управления игрового автомата должны располагаться в области игрового автомата, защищенной от несанкционированного вмешательства. Съёмные или открывающиеся элементы (двери) корпуса, обеспечивающие контролируемый доступ к таким областям, должны быть оборудованы датчиками, контролирующими их открытие и закрытие при условии включенного электропитания. Каждое открытие таких элементов должно регистрироваться в журнале системных событий;

2.10. сетевой выключатель должен быть расположен так, чтобы включение или выключение электропитания игрового автомата не могло произойти с внешней стороны. Положения "включено" и "выключено" выключателя должны быть промаркированы;

2.11. в игровом автомате должно быть предусмотрено регулирование громкости звука;

2.12. надписи на кнопках и других органах управления игрового автомата должны быть видимыми, четкими и отражать их функции (эффекты от воздействия на них);

2.13. при наличии в игровом автомате встроенного зарядного устройства это устройство не должно иметь возможности передачи каких-либо данных игрового автомата, должно подключаться непосредственно к блоку питания игрового автомата и его работа не должна влиять на правильную работу игрового автомата;

2.14. игровой автомат должен работать при подключении к однофазной сети переменного тока напряжением 220 В (с отклонением от минус 15 процентов до плюс 10 процентов) или 230 В (с отклонением 10 процентов) и частотой 50 Гц (с отклонением 1 процент);

2.15. игровой автомат должен быть устойчив к воздействию контактного (4 кВ) и воздушного (8 кВ) электростатических разрядов. При воздействии таких разрядов на игровой автомат игра не должна начинаться.

3. Требования к устройствам ввода и снятия кредитов, кассе игрового автомата:

3.1. в игровом автомате могут быть реализованы способы ввода кредитов с помощью:

кредитного ключа;

пульта дистанционного управления;

наличных денежных средств и (или) их эквивалентов (жетонов, тикетов) при оснащении игрового автомата соответствующими устройствами (купюроприемными, монетоприемными или жетоноприемными) для приема и идентификации денежных средств и (или) их эквивалентов (жетонов, тикетов);

электронных игровых карт при оснащении игрового автомата устройством считывания игровых карт.

После ввода кредитов любым из указанных в части первой настоящего подпункта способов показания соответствующих накапливающих счетчиков игрового автомата должны увеличиваться на сумму введенных кредитов;

3.2. принятые наличные денежные средства и (или) их эквиваленты (жетоны, тикеты) должны направляться для хранения в соответствующую кассу игрового автомата.

Принятые жетоны также могут направляться в устройство для выдачи жетонов при наличии такого устройства;

3.3. игровой автомат не должен принимать денежные средства и (или) их эквиваленты (жетоны, тикеты) и осуществлять выплаты кредитов при нахождении в обесточенном состоянии, а также принимать денежные средства при остановке работы автомата вследствие его блокировки;

3.4. в случае отказа игрового автомата от приема наличных денежных средств и (или) их эквивалентов (жетонов, тикетов) должен обеспечиваться возврат их участнику азартной игры, при этом показания соответствующих накапливающих счетчиков и размер текущих кредитов не должны изменяться и не должна начинаться игра.

Если в процессе приема наличных денежных средств и (или) их эквивалентов (жетонов, тикетов) происходит сбой электропитания, то после его восстановления игровой автомат должен или увеличить показания соответствующих накапливающих счетчиков и размер текущих кредитов на сумму введенных кредитов, или вернуть наличные денежные средства и (или) их эквиваленты (жетоны, тикеты).

Зачисленные кредиты вне зависимости от способа ввода должны учитываться общим счетчиком, отражающим принятые кредиты;

3.5. конструкция устройства для приема и идентификации денежных средств и (или) их эквивалентов (жетонов, тикетов) должна предусматривать распознавание, прием или отказ в приеме банкнот, монет, жетонов или тикетов и исключать возможность их несанкционированного извлечения;

3.6. ввод кредитов с помощью тикетов должен осуществляться посредством купюроприемного устройства. После считывания тикетов

и признания информации достаточной для зачисления кредитов игровой автомат должен увеличить показания накапливающих счетчиков внесенных кредитов в соответствии с информацией на тикете, при этом должна исключаться возможность их повторного использования;

3.7. купюроприемное устройство должно производить проверку своего функционирования при каждом включении электропитания игрового автомата и определять следующие события в своей работе:

банкнота (тикет) застряла в устройстве;

банкнота (тикет) не принята;

касса купюроприемного устройства заполнена;

касса купюроприемного устройства отсутствует;

ошибка в работе купюроприемного устройства;

3.8. устройство считывания электронных игровых карт должно обнаруживать наличие электронной игровой карты и быть способным к считыванию идентификационной информации с этой карты. Устройство не должно влиять на правильную работу игрового автомата и должно определять следующие события в своей работе:

карта обнаружена;

карта изъята;

ошибка устройства;

3.9. в игровом автомате снятие кредитов может осуществляться с помощью:

кредитного ключа;

пульта дистанционного управления;

жетонов при оснащении игрового автомата устройством для выдачи жетонов;

тикетов при оснащении игрового автомата устройством печати (тикет-принтером);

электронных игровых карт при оснащении игрового автомата устройством считывания.

После снятия кредитов любым из перечисленных в части первой настоящего подпункта способов показания соответствующих накапливающих счетчиков игрового автомата должны увеличиваться на сумму снятых кредитов.

Устройство для снятия кредитов должно определять в своей работе событие "ошибка устройства";

3.10. при наличии в игровом автомате устройства печати оно должно устанавливаться в защищенной области игрового автомата вне центрального блока управления.

На всех напечатанных документах отпечатки знаков должны быть четкими, легко и однозначно читаемыми, с высотой знаков не менее 2 миллиметров;

3.11. при снятии кредитов с помощью тикетов посредством устройства печати (тикет-принтера) тикет должен содержать следующую информацию:

наименование игорного заведения;

идентификационный номер игрового автомата;
дата и время распечатки тикета;
номер (код) тикета (в виде цифровой или алфавитно-цифровой последовательности или штрихового идентификационного кода);
сумма, подлежащая выплате, в денежном выражении;
срок действия тикета, до истечения которого осуществляется выплата денежных средств.

Устройство печати (тикет-принтер) должно определять следующие события в своей работе:

отсутствие бумаги;

ошибка устройства;

3.12. касса игрового автомата должна закрываться на ключ. Открытие (изъятие) кассы игрового автомата должно регистрироваться в журнале системных событий.

4. Требования к электромеханическим и электронным накапливающим счетчикам:

4.1. к электромеханическим накапливающим счетчикам, установленным на игровом автомате (при их наличии), применяются следующие требования:

счетчики не должны иметь средства сброса (изменения) показаний;

на счетчиках должны быть идентификационные надписи, поясняющие их назначение;

4.2. игровой автомат должен поддерживать следующие электронные накапливающие счетчики:

счетчик суммы введенных кредитов (индивидуальный для каждого устройства ввода кредитов и общий);

счетчик суммы снятых кредитов (индивидуальный для каждого устройства снятия кредитов и общий);

счетчик суммы ставок (индивидуальный для каждой игры и общий);

счетчик суммы выигранных кредитов в каждой игре и общий (не включающий суммы кредитов бонусов или джекпотов);

счетчик количества проведенных игр на игровом автомате и для каждой игры;

счетчик суммы кредитов бонусов или джекпотов (при реализации соответствующей функциональности игрового автомата).

Все электронные накапливающие счетчики должны иметь не менее 8 разрядов.

При наличии электропитания игрового автомата электронные накапливающие счетчики всегда должны отображать текущее значение;

4.3. после достижения максимального значения накапливающие счетчики должны начинать счет с нуля.

5. Требования к центральному блоку управления, программному обеспечению и эксплуатационным документам игрового автомата:

5.1. центральный блок управления должен иметь защитный кожух либо располагаться в отдельном закрытом отсеке игрового автомата;

5.2. центральный блок управления должен содержать:

микропроцессор;

носители программного обеспечения, управляющего работой игрового автомата или влияющего на игру;

носители результатов игры;

носители текущего (оперативного) состояния игры;

носители энергонезависимой памяти;

носители энергозависимой памяти;

генератор случайных чисел.

При наличии в игровом автомате переключателей или иных электронных компонентов, которые могут изменить параметры, влияющие на игру (значение фактически заложенного среднего процента денежного выигрыша, таблицу выплат или другие параметры, влияющие на вероятность выигрыша), инициализацию игрового автомата, такие компоненты должны располагаться в центральном блоке управления;

5.3. носители программного обеспечения, управляющего работой игрового автомата, должны располагаться в центральном блоке управления. Маркировка носителей программного обеспечения, управляющего работой игрового автомата, должна быть разборчивой, однозначно идентифицируемой и сохраняться в течение всего срока службы автомата.

Маркировка носителей программного обеспечения должна содержать краткое наименование и версию программного обеспечения, а в случае необходимости – номер носителя программного обеспечения и указание на значение фактически заложенного среднего процента денежного выигрыша.

Программное обеспечение должно быть доступно для считывания с носителей программного обеспечения;

5.4. центральный блок управления игрового автомата должен обеспечивать хранение в энергонезависимой памяти:

показаний электронных счетчиков;

данных о конфигурации игрового автомата;

данных о настройках игровой программы (величина минимальной и максимальной ставок, стоимости кредита, фактически заложенный средний процент денежного выигрыша, текущее состояние игрового автомата, состояние ошибки);

данных журнала игровых событий (история игр);

данных журнала системных событий (дата и время открытия съемных или открывающихся элементов (дверей), включения и отключения электропитания, дата инициализации игрового автомата, установки текущих даты и времени игрового автомата, сообщения об ошибках).

Информация, указанная в части первой настоящего подпункта, должна сохраняться в течение не менее 720 часов после отключения основного источника электропитания игрового автомата;

5.5. информация, находящаяся в энергонезависимой памяти, может быть сброшена только в результате инициализации игрового автомата. Журнал системных событий должен сохранять не менее 20 последних событий игрового автомата;

5.6. журналы системных и игровых событий должны быть защищены от несанкционированных изменений;

5.7. программное обеспечение игровых автоматов должно иметь возможность проверки (тестирования) их функционирования в целом и (или) по отдельным устройствам, включая проверку целостности программного обеспечения и служебных данных, как при включении электропитания игрового автомата (автоматически), так и по запросу из меню игрового автомата;

5.8. данные о версии программного обеспечения игрового автомата должны выводиться на устройство отображения информации игрового автомата (автоматически или по запросу из меню игрового автомата);

5.9. программное обеспечение игрового автомата не должно содержать недеklarированные возможности, в том числе и при подключении игрового автомата к внешней системе, которые могут изменить программное обеспечение игрового автомата, повлиять на результат игры либо изменить результаты проведенных игр, показания накапливающих счетчиков, значение фактически заложенного среднего процента денежного выигрыша, настройки игрового автомата;

5.10. любая возможная комбинация игровых ситуаций, приводящая к выигрышному или проигрышному исходу игры, должна быть случайной.

После того как определен исход игры, игровое устройство не должно генерировать вторичный альтернативный вариант, влияющий на результат игры;

5.11. используемый в игре генератор случайных чисел должен генерировать равномерно распределенную, случайную и непредсказуемую последовательность, в которой все элементы являются в совокупности независимыми, одинаково распределенными и непредсказуемыми случайными величинами с равномерным законом распределения вероятностей;

5.12. игровой автомат должен обеспечивать автоматический контроль своего технического состояния и сигнализировать об отказах в работе составных частей;

5.13. фактически заложенный средний процент денежного выигрыша игрового автомата должен быть не ниже 90 процентов и отображаться в игровой программе в десятичной системе счисления.

Допускается устанавливать в игровом автомате несколько значений фактически заложенного среднего процента денежного выигрыша для одной игровой программы, но каждое из них должно быть не ниже 90 процентов. В случае если производителем предусмотрены значения фактически заложенного среднего процента денежного выигрыша для одной игровой программы ниже 90 процентов, то недопущение использования в такой игровой программе этого значения должно обеспечиваться соответствующими техническими мероприятиями.

Значение фактически заложенного среднего процента денежного выигрыша может быть изменено только в процессе очистки памяти (инициализации игрового автомата) игровой программы;

5.14. в игровом автомате должен быть реализован протокол обмена данными IGT SAS™ версии 5.00 и выше (далее – протокол IGT SAS™) для передачи данных игрового автомата в СККС.

Для подключения игрового автомата реализация протокола IGT SAS™ должна содержать функциональность для установки связи и обеспечения коммуникации.

Игровой автомат посредством протокола IGT SAS™ должен передавать в СККС:

конфигурационную и вспомогательную информацию об особенностях реализации протокола в игровом автомате;

номер выбранной игры;

значения электронных накапливающих счетчиков, перечисленных в подпункте 4.2 пункта 4 настоящего приложения, предусмотренных протоколом IGT SAS™;

стоимость кредита в игровом автомате;

5.15. в рамках возможностей протокола IGT SAS™ игровой автомат должен передавать в СККС данные о нештатных состояниях устройств игрового автомата.

При реализации в игровом автомате возможности использования тикетов, дистанционного ввода и снятия кредитов, проведения розыгрышей бонусов или джекпотов с использованием протокола IGT SAS™ в игровом автомате должны выполняться требования протокола IGT SAS™ для соответствующих функциональных модулей протокола IGT SAS™.

Указанные в части второй настоящего подпункта возможности должны быть описаны в эксплуатационной документации на игровой автомат;

5.16. в игровом автомате должна быть обеспечена блокировка работы игрового автомата при:

отключении накапливающих счетчиков;

отключении (отсутствии) купюроприемного устройства;

максимальном заполнении кассы купюроприемного устройства;

застревании банкноты (монеты, жетона) в устройстве для приема и идентификации денежных средств и (или) их эквивалентов (жетонов, тикетов);

возникновении сбоя в работе устройств приема-выплаты денежных средств;

открывании или снятии любых съемных или открывающихся элементов (дверей) игрового автомата;

извлечении (отсутствии) кассы игрового автомата;

несанкционированном доступе к внутренним частям игрового автомата и его программному обеспечению;

соответствующей команде протокола IGT SAS™.

Игровой автомат должен иметь визуальную и (или) звуковую сигнализацию, извещающую о блокировке работы.

После устранения причин блокировки игровой автомат должен обеспечивать возможность завершения игры или продолжения выполнения другой прерванной операции (печати документа, приема или выдачи денежных средств и так далее);

5.17. эксплуатационные документы к игровому автомату должны содержать:

основные технические характеристики (габаритные размеры, массу, потребляемую мощность);

правила перемещения и транспортировки;

место и способ нанесения маркировки;

необходимые инструкции по обеспечению правильной работы игрового автомата (порядок включения и выключения, выемки денежных средств и так далее);

описание устройств, входящих в состав игрового автомата;

описание функций кредитного ключа;

описание носителей программного обеспечения, управляющих работой игрового автомата;

описание порядка получения сведений о версии программного обеспечения;

перечень, расположение и функциональное назначение органов управления и настройки игрового автомата;

описание экрана выбора игр (в игровом автомате с более чем одной игрой);

описание комплектности игрового автомата.